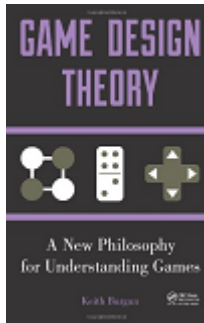


فهرست کتاب‌های انگلیسی خریداری شده از نمایشگاه کتاب



Game Design Theory: A New Philosophy for Understanding Games

BY: Keith Burgun(۲۰۱۳)

ISBN: ۹۷۸۱۴۶۶۰۰۴۲۰۷



Distributed systems: principles and paradigms

BY: Andrew S. Tanenbaum, Maarten van Steen(۲۰۰۷)

ISBN ۹۷۸۰۱۳۲۳۹۲۲۷۳



Software Engineering: A Practitioner's Approach

BY: Roger S. Pressman(۲۰۱۰)

ISBN: ۹۷۸۰۰۷۱۲۶۷۸۲۳



A Practical Introduction to Hardware/Software Codesign

By: Patrick R. Schaumont (۲۰۱۳)

ISBN: ۹۷۸۱۴۶۱۴۳۷۳۶۹



Exploitation of Linkage Learning in Evolutionary Algorithms

BY: Ying-ping Chen(۲۰۱۰)

ISBN: ۹۷۸۳۶۴۲۱۲۸۳۳۲



Synthesizable VHDL Design for FPGAs

BY: Eduardo Bezerra, Djones Vinicius Lettnin(۲۰۱۴)

ISBN: ۹۷۸۳۳۱۹۰۲۰۴۶۹



Digital Electronics and Design with VHDL

BY: V Pedroni(٢٠٠٨)

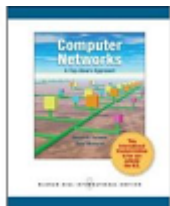
ISBN: ٩٧٨٠١٢٣٧٤٢٧٠٤



Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface

By: David A. Patterson, John L. Hennessy(٢٠١٣)

ISBN: ٩٧٨٠١٢٤٠٧٧٢٦٣



Computer Networks: A Top-Down Approach

By: Behrouz A. Forouzan, Firouz Mosharraf (٢٠١١)

ISBN: ٩٧٨٠٠٧١٣١٠١٠٩